



TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Área: Desarrollo de Software Multiplataforma

Acreditado por:



El Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información Área: Desarrollo de Software Multiplataforma, cuenta con las competencias profesionales necesarias para su desempeño en el campo laboral, en el ámbito local, regional, nacional e internacional.

PERFIL DE INGRESO

El aspirante a cursar el programa educativo de Técnico Superior Universitario deberá contar con:

- Bachillerato concluido
- Interés en áreas tecnológicas y de ingeniería.
- Capacidad de análisis
- Pensamiento lógico-matemático.
- Inclinação por la aplicación de nuevos desarrollos tecnológicos de software.
- Actitud emprendedora y disponibilidad de trabajo en equipo.
- Capacidad para desarrollar actividades motivantes y de autoaprendizaje.

PERFIL DE EGRESO

El Técnico Superior Universitario en Tecnologías de la Información Área Desarrollo de Software Multiplataforma podrá desempeñarse como:

- Desarrollador de aplicaciones móviles.
- Desarrollador de aplicaciones para la nube.
- Desarrollador de aplicaciones para Internet de las Cosas.
- Desarrollador de aplicaciones Web.
- Ejecutor de Pruebas.
- Analista de Sistemas.
- Programador de Sistemas.
- Administrador de Base de Datos.

COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

- Competencia 1: Desarrollar soluciones tecnológicas para entornos Web mediante fundamentos de programación orientada a objetos, base de datos y redes de área local que atiendan las necesidades de las organizaciones.
- Competencia 2: Implementar soluciones multiplataforma, en la nube y software embebido, en los entornos seguros mediante la adquisición y administración de datos e ingeniería de software para contribuir a la automatización de los procesos en las organizaciones.

COMPETENCIAS GENÉRICAS

- Competencia 1: Plantear y solucionar problemas con base en los principios y teorías matemáticas, a través del método científico para sustentar la toma de decisiones en los ámbitos científico y tecnológico
- Competencia 2: Actuar con valores y actitudes proactivas de excelencia en su desarrollo personal, social y organizacional, en armonía con su medio ambiente para desarrollar su potencial personal, social, y organizacional.
- Competencia 3: Comunicar sentimientos, pensamientos, conocimientos, experiencias, ideas, reflexiones, opiniones, a través de expresiones sencillas y de uso común, en forma productiva y receptiva en el idioma inglés de acuerdo al nivel A2, usuario básico, del Marco de Referencia Europeo para contribuir en el desempeño de sus funciones en su entorno laboral, social y personal.
- Competencia 4: Comunicar sentimientos, pensamientos, conocimientos, experiencias, ideas, reflexiones y opiniones, de forma clara y detallada, sobre temas concretos y abstractos en su contexto profesional y sociocultural, de acuerdo al nivel B2, usuario independiente, del Marco de Referencia Europeo, para fundamentar y proponer mejoras en las organizaciones y contribuir responsablemente al desarrollo sociocultural.

TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

PLAN DE ESTUDIOS

T.S.U

CUATRIMESTRE 1

- Álgebra lineal
- Desarrollo de habilidades del pensamiento lógico
- Fundamentos de TI
- Fundamentos de redes
- Metodología de la programación
- Expresión oral y escrita
- Inglés I
- Formación Sociocultural I

CUATRIMESTRE 2

- Funciones matemáticas
- Metodologías y modelado de desarrollo de software
- Interconexión de redes
- Programación orientada a objetos
- Introducción al diseño digital
- Base de datos
- Inglés II
- Formación Sociocultural II

CUATRIMESTRE 3

- Cálculo diferencial
- Probabilidad y Estadística
- Sistemas Operativos
- Integradora I
- Aplicaciones web
- Bases de datos para aplicaciones
- Inglés III
- Formación Sociocultural III

CUATRIMESTRE 4

- Estándares y métricas para el desarrollo de software
- Principios para IoT
- Diseño de Apps
- Estructura de datos aplicadas
- Evaluación y Mejora para el Desarrollo de Software
- Inglés IV
- Formación Sociocultural IV

CUATRIMESTRE 5

- Aplicaciones IoT
- Desarrollo móvil multiplataforma
- Integradora II
- Aplicaciones web para I4.0
- Bases de datos para cómputo en la nube
- Expresión oral y escrita II
- Inglés V

CUATRIMESTRE 6

ESTADÍA
EN EL SECTOR
PRODUCTIVO

TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

FILOSOFÍA DEL PROGRAMA EDUCATIVO

OBJETIVO

Formar profesionistas capaces de gestionar proyectos de Tecnologías de la Información con énfasis en la innovación para contribuir a la productividad, competitividad y logro de los objetivos estratégicos de las organizaciones.

MISIÓN

Somos formadores de Técnicos Superiores Universitarios que posean competencias en el manejo de Tecnologías de información, emprendedores y creativos que contribuyan con profesionalismo, innovación y calidad a la transformación de su entorno.

VISIÓN

Ser un programa educativo de calidad, consolidado, acreditado ante organismos competentes y con el reconocimiento amplio de la sociedad, impulsor del desarrollo socioeconómico de la región, de Hidalgo y de México.

TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ORGANIGRAMA

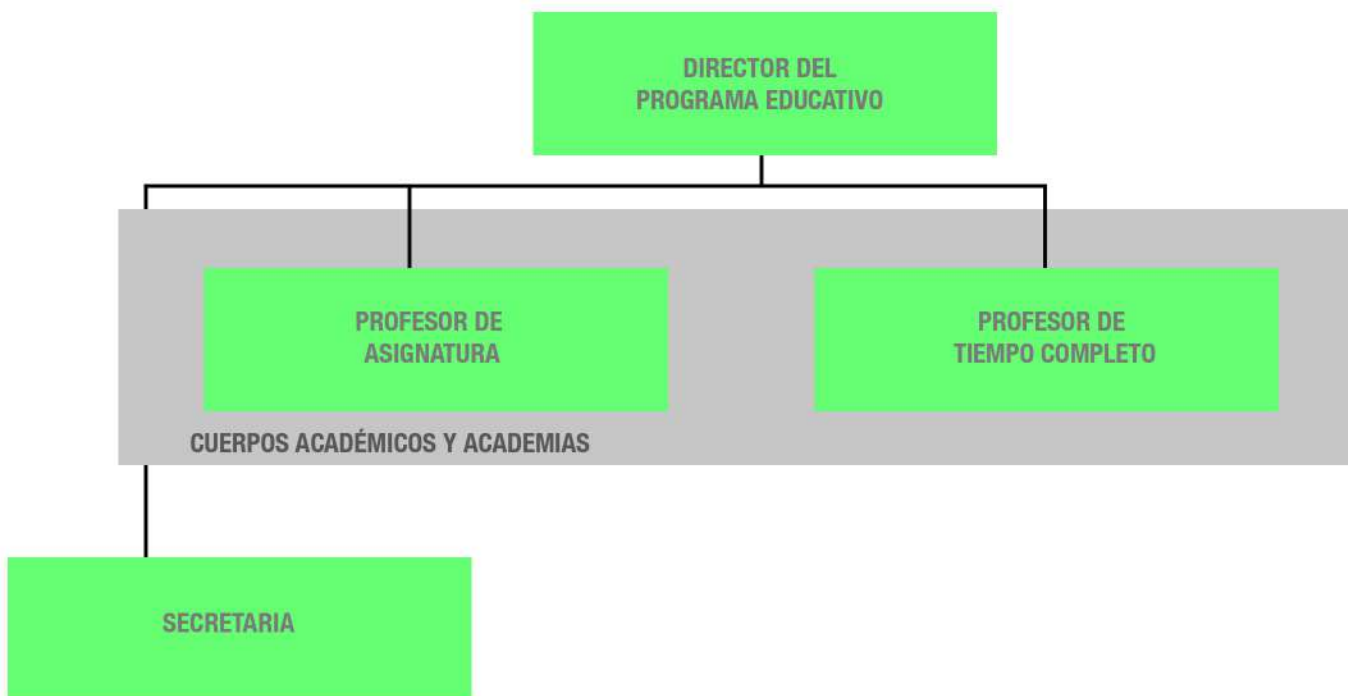
DIRECTOR DEL
PROGRAMA EDUCATIVO

PROFESOR DE
ASIGNATURA

PROFESOR DE
TIEMPO COMPLETO

CUERPOS ACADÉMICOS Y ACADEMIAS

SECRETARIA



TSU EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

- Visitas industriales
- Jornadas Académicas
- Participación en Congresos Nacionales y/o Internacionales
- Visitas de campo e investigación
- Preparación para programa de movilidad
- Cursos de formación integral
- Programa de Emprendedores Universitarios
- Programa de Valores
- Programa de Equidad de Género
- Actividades Culturales y Deportivas
- Exposición de proyectos integradores

Viviendo con autoestima	2 hrs	Primer
Salud sexual	2 hrs	Segundo
Stop al bullying	2 hrs	Tercero
Yo soy parte del equipo y tú?	2 hrs	Cuarto
Ya salí de la uni y ahora qué?	2 hrs	Quinto
Programa CISCO	30hrs	Primero y segundo
Academia Microsoft	15 hrs	Cuarto
Cursos de educación continua	Depende del curso	Quinto y otro de interes
Inglés para Movilidad	120 hrs	Opcional
Francés para Movilidad	120 hrs	Opcional

CURSOS ACADÉMICOS EXTRACURRICULARES

SERVICIOS TECNOLÓGICOS

Desarrollo móvil multiplataforma
Desarrollo y administración de páginas web
Elaboración de materiales didácticos digitales
Evaluación de software de aplicación
Diseño e implementación de redes LAN y WAN
Mantenimiento preventivo y correctivo a equipo de cómputo y periféricos

EDUCACIÓN CONTINUA

Internet de las cosas
Bases de datos en la nube
Redes de computadoras
Mantenimiento Preventivo y Correctivo de computadoras y Laptops
Fundamentos de Java
Fundamentos de Android
Herramientas virtuales para fortalecer competencias

INFORMACIÓN GENERAL

• Requisitos de admisión:

1. Certificado o comprobante de estudios de bachillerato con promedio
2. Copia de la CURP
3. Cuota de ficha de ingreso
4. Presentar examen de ingreso y curso propedéutico

• Requisitos de inscripción

1. Acreditar examen y curso propedéutico
2. Acta de nacimiento (original y 3 copias)
3. Certificado de bachillerato (original y 2 copias)
4. Tres copias de la CURP
5. Cubrir las cuotas correspondientes

• Periodos escolares de Ingreso

- Septiembre - Diciembre